**Kunstdiebe GmbH**

**Pflichtenheft**

|  |  |
| --- | --- |
| **Projektbezeichnung** | **Die Kunstdiebe** |
| **Projektleiter** | **Lara Fick, Vincent Hagelstein** |
| **Erstellt am** | **24.01.2021** |
| **Letzte Änderung am** |  |
| **Status** | **In Bearbeitung** |
| **Aktuelle Version** | **1.1** |

**Inhalt**

**1 Einleitung...........................................................................................................3**

**2 Allgemeines........................................................................................................3 2.1 Ziel und Zweck des Dokuments........................................................................3 2.2 Ausgangssituation...........................................................................................3**

**2.5 Teams und Schnittstellen...............................................................................4**

**3 Konzept.............................................................................................................4 3.1 Ziel(e) des Anbieters.....................................................................................4**

**3.2 Ziel(e) und Nutzen des Anwenders..................................................................4 3.3 Zielgruppe(n)................................................................................................4**

**4 Funktionale Anforderungen...................................................................................5 4.1 Anforderung 1..............................................................................................5**

**4.2 Anforderung 2..............................................................................................5**

**4.3 Anforderung 3..............................................................................................5**

**5 Nichtfunktionale Anforderungen.............................................................................5**

**5.1 Allgemeine Anforderungen.............................................................................5 5.2 Gesetzliche Anforderungen............................................................................5 5.3 Technische Anforderungen.............................................................................5 5.4 [weitere].......................................................................................................5**

**6 Rahmenbedingungen...........................................................................................5 6.1 Zeitplan.......................................................................................................5**

**6.2 Technische Anforderungen.............................................................................5 6.3 Problemanalyse............................................................................................6**

**6.4 Qualität........................................................................................................6**

**7 Liefer- und Abnahmebedingungen.........................................................................6**

**8 Anhang..............................................................................................................6**

1 Einleitung

Das vorliegende Pflichtenheft enthält die an das zu entwickelnde Produkt gestellten funktionalen sowie nicht-funktionalen Anforderungen. Es dient als Basis für die Ausschreibung und Vertragsgestaltung und bildet somit die Vorgabe für die Angebotserstellung. Kommt es zwischen Auftragnehmer und Auftraggeber zu einem Vertragsabschluss, ist das bestehende Pflichtenheft rechtlich bindend. Alle zuvor zwischen Auftraggeber und Auftragnehmer getroffenen Absprachen verlieren in der Regel durch das Pflichtenheft ihre Gültigkeit – sofern hier nichts Gegenteiliges vermerkt ist. Mit den Anforderungen werden die Rahmenbedingungen für die Entwicklung festgelegt, die vom Auftragnehmer im Pflichtenheft detailliert ausgestaltet werden. ….

2 Allgemeines

2.1Ziel und Zweck des Dokuments

Dieses Pflichtenheft beschreibt ein Arbeitsprozess

2.2Ausgangssituation

Die Entwicklung eines Programmes gehört zur Aufgabe des Informatik Kurses von Herrn Klingebiel.

3 Konzept

3.1Ziel(e) des Anbieters

Die Absicht des Anbieters ist es Wissen mit Spielspaß zu verknüpfen, um ein kulturhistorisches Bewusstsein schon bei den jungen Mitmenschen zu verankern um einem Kultur Verlust vorzubeugen.

3.2Ziel(e) und Nutzen des Anwenders

An dieser Stelle werden nun auch die Ziele und der Nutzen des Anwenders dargestellt. Meist lassen sich diese Ziele v.a. in die funktionalen Anforderungen übersetzen.

3.3Zielgruppe(n)

Unter diesem Abschnitt wird definiert wer genau die Anwender des Produkts sein sollen und wodurch sie sich auszeichnen. Auch hieraus können wichtige Anforderungen abgeleitet werden. Als vereinfachtes Beispiel könnte das Interface einer Software, die auch von Senioren genutzt werden soll, dementsprechend entworfen werden (z.B. sparsam eingesetzte, größere und auffälligere Buttons, die eindeutig auf die Funktion hindeu